IR PITCHING DECK 2026

DAEWON MEDIA

상상과 현실을 잇는
글로벌 콘텐츠 플랫폼 기업

대원미디어

IR
PITCHING
DECKT
2026

Disclaimer.

본 자료는 투자자에게 당사가 진행하는 사업을 보다 이해하기 쉽게 하기 위해 대원미디어㈜(이하 '회사')에 의해 작성되었으며 반출/복사 또는 타인에 대한 재배포가 금지됨을 알려드리는 바입니다.

또한 IR 미팅, Presentation 참석, 본 자료의 열람은 위와 같은 제한사항의 준수에 대한 동의로 간주될 것이며 제한사항에 대한 위반은 관련 '자본시장과 금융투자업에 관한 법률'에 대한 위반에 해당될 수 있음을 유념해 주시기 바랍니다.

본 자료에 포함된 '예측정보'는 개별 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 향후 예상되는 회사의 경영현황 및 재무실적을 의미하고 표현상으로는'예상', '전망', '계획', '목표', '추정', '예정', '기대', 'E 혹은 변수' 등과 같은 단어를 포함하고 있습니다.

위 '예측정보'는 향후 경영 환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는바, 실제 미래 실적은 '예측정보'에 기재되거나암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다.

또한, 향후 시장 환경의 변화와 전략 변경 등에 따라 수정될 수 있으며 별도의 고지 없이 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료의 활용으로 인해 발생하는 손실에 대하여 회사 및 회사의 임원들은 그 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다. (과실 및 기타의 경우 포함)

본 자료는 주식의 모집 또는 매매 및 청약을 권유를 구성하지 않으며 문서의 그 어느 부분도 관련 계약 및 약정 또는 투자 결정을 위한 기초 또는 근거가될 수 없음을 알려드립니다.

Contents.

01 About DAEWONMEDIA

02 사업 성과

03 주요 ISSUE

04 Appendix

01

About DAEWONMEDIA

01. 대원미디어 연혁
02. 글로벌이 사랑하는 콘텐츠 IP

FOR THE
NO.1 GLOBAL
ENTERTAINMENT

대원미디어

대원미디어 연혁

1974~1980's

다수 애니메이션 창작

- 원프로덕션 설립
- 대원프로덕션으로 상호 변경
- 日 도에이와 수출계약 및 기술제휴
  (은하철도999, 캔디 등 수출)
- 극장용 애니메이션 10여 편 제작
- 최초 TV 애니메이션 <떠돌이 까치> 제작
- TV시리즈 <달려라 하니>, <영심이> 제작
- 88올림픽 홍보용 TV시리즈
  <달려라 호돌이> 제작 참여

1990~2005's

국내 최초 라이선스 사업

- 국내 최초 라이선스 사업부 신설
- <포켓몬스터>
  한국 라이선스 사업 전개
- <센과 치히로의 행방불명>,
  <하울의 움직이는 성> 등
  스튜디오 지브리 작품 수입 배급
- 출판 사업 진출 (도서출판 대원)
- 방송 사업 진출 (애니원TV)

2006~2016's

엔터테인먼트 사업 강화

- 대원게임 설립 및 닌텐도 DS 유통사업 전개
- <GON> 제작 및 EBS, 일본TV도쿄 방영
- 도토리숲, 원피스 카페, 애니랜드 등
  캐릭터숍(유통) 사업 전개
- 스튜디오 지브리, 원피스 등 전시 사업 전개
- 온라인 출판 서비스 본격화
  애니메이션 채널 확대 (애니박스)
  일본 전문채널 <채널J> 인수
  (대원엔터테인먼트)

2017~

콘텐츠 OSMU 본격화

- 닌텐도 스위치 유통사업 전개
- 팝콘D스퀘어 문화 공간 사업 전개
- <조이드 와일드> , <토이 스토리 4>, <겨울왕국 2>
  다양한 완구 유통사업 확대
- 신규 자회사로 웹툰 제작 스튜디오 <스토리작> 설립
- <MARVEL> 라이선스 계약 체결
- VFX 애니메이션 <아머드 사우루스> 방영 개시
- 리메이크 <아머사우루스> 글로벌 사업 전개

글로벌이 사랑하는 콘텐츠 IP

짱구는 못말려

먼작귀 담곰이 도라에몽

니켈로디언(네모바지 스폰지밥, 가필드 등)

산엑스(리락쿠마, 스미코구라시 등)

무직타이거 원피스 주술회전 … 무민

02

사업 성과

01. 핵심 성과 요약
02. 2026년 반기 실적
03. 사업 부문별 매출 추이

FOR THE
NO.1 GLOBAL
ENTERTAINMENT

대원미디어

핵심 성과 요약

- 역대 분기 최대 매출 달성

[연결 기준]

2026년 2Q 매출액
1,244.8억 원
(YoY +42.5%)

2Q 영업이익
69.9억 원
(YoY +3660.2%)

2Q 당기순이익
37.2억 원
(YoY +767.8%)

[별도 기준]

2026년 2Q 매출액
1,023.8억 원
(YoY +48.4%)

2Q 영업이익
59.2억 원
(YoY +335.7%)

2Q 당기순이익
44.3억 원
(흑자전환)

닌텐도 스위치2 수요 증가
(가격인상 예고, 인기IP 출시)

하비 유통 사업 성장
(이치방쿠치, 캡슐토이 등)

카드 사업 확대
(KCCF 행사 개최)

2026 2분기 실적

닌텐도 / 이치방쿠지, 캡슐토이 / TCG, SCC 등 유통사업 성장

경영 성과 요약

연결

구분	2023					2024					2025					2026		YoY
	1Q	2Q	3Q	4Q	연간	1Q	2Q	3Q	4Q	연간	1Q	2Q	3Q	4Q	연간	1Q	2Q	
매출액	840.3	887.0	594.5	838.6	3,160.6	678.2	654.9	599.6	630.7	2,563.6	586.9	873.3	929.4	1,038.8	3,428.5	1025.3	1244.8	+42.5%
영업이익	85.0 (10.1%)	43.8 (4.9%)	-21.3 (△3.6%)	30.4 (3.6%)	138.0 (4.3%)	17.1 (2.5%)	8.8 (1.3%)	-15.7 (△2.6%)	6.0 (0.9%)	16.1 (0.6%)	12.0 (2.0%)	1.8 (0.2%)	36.9 (4.0%)	48.8 (4.7%)	99.5 (2.9%)	19.5 (1.9%)	69.9 (5.6%)	+3660.2%
당기순익	68.4 (8.1%)	41.1 (4.6%)	-25.8 (△4.3%)	9.3 (1.1%)	88.9 (2.9%)	-0.7 (△0.1%)	-4.4 (△0.6%)	-26.1 (△4.3%)	15.7 (2.4%)	-15.5 (△0.6%)	0.9 (0.2%)	4.2 (0.4%)	21.2 (2.3%)	27.9 (2.7%)	54.3 (1.6%)	12.7 (1.2%)	37.2 (2.9%)	+767.8%

별도

구분	2023					2024					2025					2026		YoY
	1Q	2Q	3Q	4Q	연간	1Q	2Q	3Q	4Q	연간	1Q	2Q	3Q	4Q	연간	1Q	2Q	
매출액	540.5	676.6	412.3	633.8	2,263.0	467.8	453.3	418.5	437.4	1,777.2	393.6	689.5	717.9	828.2	2,629.3	809.2	1023.8	+48.4%
영업이익	8.5 (1.5%)	23.4 (3.4%)	-4.2 (△1.0%)	49.5 (7.8%)	77.1 (3.4%)	4.3 (0.9%)	10.1 (2.2%)	14.1 (3.3%)	26.7 (6.1%)	55.4 (3.1%)	9.9 (2.5%)	13.5 (1.9%)	26.7 (3.7%)	34.7 (4.2%)	84.9 (3.2%)	21.8 (2.7%)	59.2 (5.7%)	+335.7%
당기순익	7.8 (1.4%)	15.7 (2.3%)	-4.9 (△1.2%)	33.2 (5.2%)	51.9 (2.3%)	3.3 (0.7%)	6.9 (1.5%)	8.6 (2.0%)	-2.1 (△0.4%)	16.7 (0.9%)	7.5 (1.9%)	-16.9 (△2.4%)	16.4 (2.3%)	25.8 (3.1%)	32.7 (1.2%)	11.4 (1.4%)	44.3 (4.3%)	흑자전환

사업 부문별 매출 추이

2023 - 2026 분기별·사업부별 매출 비중 추이

사업부문별 매출액 추이 (분기)

구분		2023					2024					2025					2026		
		1Q	2Q	3Q	4Q	누적	1Q	2Q	3Q	4Q	누적	1Q	2Q	3Q	4Q	누적	1Q	2Q	누적
콘텐츠 Biz	라이선스	57.4	66.1	91.3	168.2	383.1	64.9	101.9	92.0	127.9	386.9	93.7	72.7	123.2	109.3	401.9	87.9	84.2	163.0
유통 Biz	카드	46.2	49.1	28.4	38.5	162.2	40.0	51.3	46.9	39.2	177.5	47.6	65.4	55.4	49.5	218.8	50.4	95.6	146.1
	닌텐도	358.2	472.9	206.5	333.6	1,371.2	257.2	192.7	137.9	148.0	736.0	113.8	409.9	376.6	481.6	1,382.0	462.6	541.0	1,003.6
	Shop &유통	83.8	101.2	96.9	95.0	379.8	115.0	119.0	148.4	113.5	496.2	145.9	148.4	176.4	193.7	663.2	225.1	317.0	541.3
방송/출판	방송	82.4	82.0	81.1	93.3	338.8	74.5	84.3	80.8	84.0	323.7	76.6	73.3	80.9	81.2	312.0	77.0	74.0	153.0
	출판	226.2	148.7	125.0	132.9	632.9	145.2	137.7	129.8	138.3	551.2	144.1	132.6	156.3	155.6	588.7	146.1	153.3	299.4
연결조정		-14.0	-33.0	-34.7	-22.9	-107.4	-18.9	-32.2	-36.4	-20.4	-108.1	-35.0	-29.4	-39.4	-32.0	-138.1	-24.0	-20.6	-36.5
합 계		840.3	887.1	594.6	838.6	3,160.6	678.2	654.9	599.6	630.7	2,563.6	586.9	873.3	929.4	1,038.8	3,428.5	1,025.3	1,244.8	2,270.1

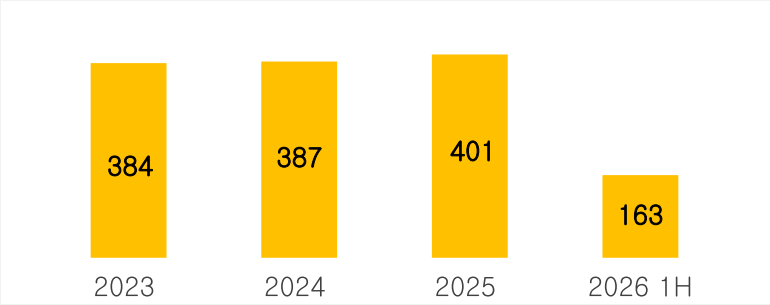
주 : K-IFRS 연결재무제표 기준

사업 부문별 매출 추이

2023 - 2026 연간 매출 성장 추이

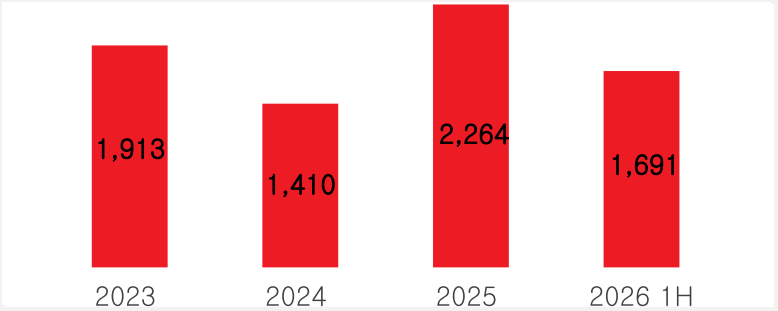
콘텐츠

짱구는 못말려, 먼작귀, 스폰지밥 등 인기 I P 성과 지속



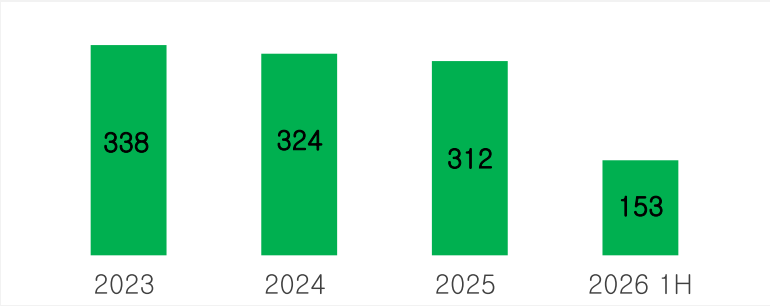
유통

닌텐도스위치2, 이치방쿠지, 랜덤토이, TCG, SCG 카드 성장



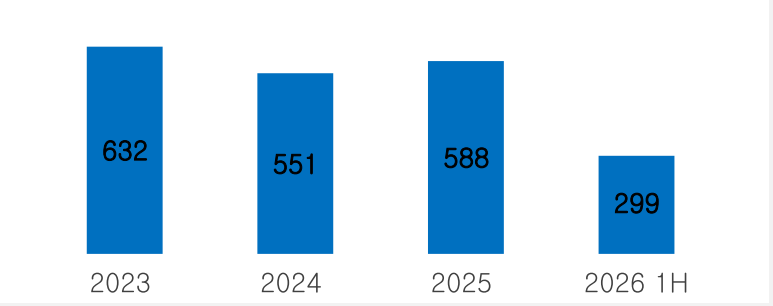
방송

수신료/광고수입 등 안정적 수익 창출



출판

온라인, 오프라인 신작 확대에 따른 재도약



03

주요 ISSUE

01. 전시 사업
02. 영화 사업
03. 닌텐도 스위치

FOR THE
NO.1 GLOBAL
ENTERTAINMENT

전시 사업

“ 최고의 지브리 전시 스튜디오 지브리展 in Jeju 개최“

영화 사업

“극장판 치이카와 일본 박스오피스 1위 & 500만 관객 돌파!”

극장판 치이카와: 인어 섬의 비밀

- 개봉 첫 3일간 150만 관객을 동원

(일본 박스오피스 집계 사이트 흥행통신사)

- 흥행 수익 22억 4천만 엔을 기록,
박스오피스 1위로 출발

- 개봉 3주차 ‘스파이더맨: 브랜드 뉴 데이’를
제치고 박스오피스 1위를 탈환!

(주말인 8월 7일~9일)

- 누적관객수 500만 명 돌파하며 흥행 지속

(8월 10일 기준)

닌텐도 스위치

“닌텐도 스위치 유통 사업 흥행 지속 전망”

게임 기기 누적 판매량

2,052,918대

2026년 1H 판매량
138,618대

NINTENDO SWITCH 2

2025년 6월 5일 출시

게임 타이틀(S/W) 누적 판매량

7,187,499개

2026년 1H 판매량
335,145개

주 : 게임 기기 및 게임 타이틀 판매량은 2026년 6월 30일까지의 대원미디어 누적 판매 기준

04

회사개요

FOR THE
NO.1 GLOBAL
ENTERTAINMENT

대원미디어

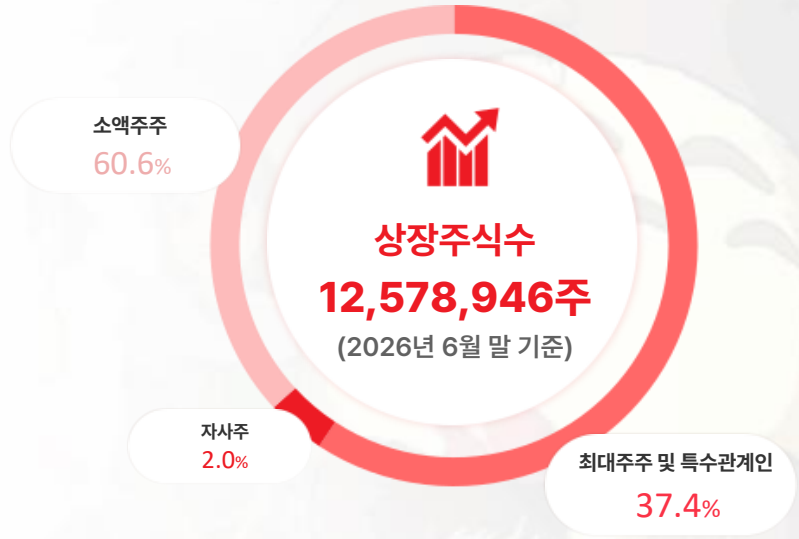
회사 개요

회사개요

회사명	대원미디어 주식회사
대표이사	정 욱, 정동훈
주소	서울시 용산구 한강대로 23길 55 아이파크몰 리빙파크 6층 1-1호
자본금	63억 원
발행주식수	12,578,946주
종업원수	286명
설립일	1977년 12월 6일
홈페이지	https://daewonmedia.com

주 : 2026년 6월 말 기준

주주현황



구분	주식수(주)지분율
최대주주	4,704,331 (37.4%)
자사주	251,933 (2.0%)
소액주주	7,622,682 (60.6%)

주 : 2026년 3월 말 기준

회사 개요

요약재무제표 (연결)

연결재무상태표

(단위 : 백만원)

구분	2024	2025	2026 1H
유동자산	108,699	135,059	161,409
비유동자산	97,313	96,938	109,099
자산총계	**206,013**	**231,998**	**270,508**
유동부채	67,992	57,640	88,717
비유동부채	7,800	39,629	42,876
부채총계	**75,792**	**97,269**	**131,593**
지배기업 소유주 지분	97,071	101,949	106,044
자본금	6,319	6,319	6,319
자본잉여금	50,981	50,981	50,675
기타자본	-4,203	-4,203	-2,296
기타포괄손익누계액	2,126	1,625	1,646
이익잉여금	41,847	47,226	49,699
비지배지분	33,148	32,780	32,870
자본총계	**130,220**	**134,729**	**138,915**
부채및자본총계	**206,013**	**231,998**	**270,508**

연결손익계산서

(단위 : 백만원)

구분	2024	2025	2026 1H
매출액	**256,364**	**342,849**	**227,015**
매출원가	201,131	274,456	184,543
매출총이익	**55,232**	**68,393**	**42,471**
판매비와관리비	53,616	58,442	33,528
영업이익	**1,616**	**9,950**	**8,943**
금융수익	3,318	3,223	1,405
금융비용	4,339	3,958	2,798
투자손익	-21	2,992	29
기타수익	1,128	917	292
기타비용	1,974	5,353	1,010
법인세비용차감전순이익	**-272**	**7,771**	**6,862**
법인세비용	1,285	2,338	1,866
당기순이익	**-1,557**	**5,433**	**4,995**
지배기업소유주지분	-1,566	5,490	4,236
비지배지분	8	-57	759